

Fiche d'information sur le produit

RÈGLEMENT DÉLÉGUÉ (UE) 2019/2015 DE LA COMMISSION en ce qui concerne l'étiquetage énergétique des sources lumineuses

Nom du fournisseur ou marque commerciale. Nedis

Adresse du fournisseur: -

Référence du modèle: LTLGQ4M2BK

Type de source lumineuse:

Technologie d'éclairage utilisée:	-	Non-dirigée ou dirigée:	-
Type de culot de la source lumineuse (ou d'autre interface électrique)	-		
Secteur ou non secteur:	-	Source lumineuse connectée (SLC):	Non
Source lumineuse réglable en couleur:	Non	Enveloppe:	-
Source lumineuse à luminance élevée:	Non		
Protection anti-éblouissement:	Non	Utilisation avec un variateur:	-

Paramètres du produit

Paramètre	Valeur	Paramètre	Valeur
Paramètres généraux du produit:			
Consommation d'énergie en mode marche (kWh/1000 h), arrondie à l'entier supérieur le plus proche	-	Classe d'efficacité énergétique	
Flux lumineux utile (ϕ_{use}), avec indication qu'il se réfère au flux dans une sphère (360°), dans un cône large (120°) ou dans un cône étroit (90°)	- sur -	Température de couleur proximale, arrondie à la centaine de K la plus proche, ou la plage de températures de couleur proximales qui peuvent être réglées	-
Puissance en mode «marche» (P_{on}), exprimée en W	-	Puissance en mode veille (P_{sb}), exprimée en W et arrondie à la deuxième décimale	-
Puissance en mode veille (P_{net}), pour SLC, exprimée en W et arrondie à la deuxième décimale	-	Indice de rendu des couleurs, arrondi à l'entier le plus proche, ou la plage	-...-

			de valeurs d'IRC qui peuvent être réglées	
Dimensions extérieures en mm, sans appareillage de commande séparé, éléments de régulation de l'éclairage ni éléments sans fonction d'éclairage (le cas échéant)	Hauteur	-	Distribution de la puissance spectrale dans la plage de 250 nm à 800 nm, à pleine charge	Voir l'image de la page précédente
	Largeur	-		
	Profondeur	-		
Déclaration de puissance équivalente ^{a)}		-	Si oui, puissance équivalente (W)	-
			Coordonnées chromatiques (x et y)	- -

a) '- ' : sans objet;

b) '- ' : sans objet;